채팅-ClientEx.java & ServerEx.java

import java.io.\*;

import java.net.\*;

import java.util.\*;

public class ClientEx {

public static void main(String[] args) {

BufferedReader in = null;

BufferedWriter out = null;

Socket socket = null;

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

try {

System.out.println("[남연주]가 당신을 초대했습니다. 입장을 원한다면 채팅을 입력하세요. \n");

System.out.println("--------------------------------------------");

socket = new Socket("localhost", 9999);

in = new BufferedReader(new InputStreamReader(socket.getInputStream()));

out = new BufferedWriter(new OutputStreamWriter(socket.getOutputStream()));

while (true) {

System.out.print("[김철수]: ");

DataOutputStream aaa = new DataOutputStream(socket.getOutputStream()); //Data OutputStream 데이터 쓰기 생성자

String outputMessage = scanner.nextLine(); // 키보드에서 한 행 읽기

aaa.writeUTF(outputMessage); // 메소드

aaa.flush(); //aaa에 남아있는 데이터를 전부 내보내기

if (outputMessage.equalsIgnoreCase("그래 안녕 또연락할게~")) {

aaa.writeUTF(outputMessage+"\n"); // outputMessage를 읽음

aaa.flush(); //aaa에 남아있는 데이터를 전부 내보내기

break;

}

DataInputStream kkk = new DataInputStream(socket.getInputStream()); // Data InputStream 데이터 읽기 생성자

String inputMessage = kkk.readUTF(); // UTF 인코딩 값을 얻어 문자열로 반환한 것이 inputMessage이다. 이때 값은 String이다.

System.out.println("[남연주]: " + inputMessage);

}

} catch (IOException e) {

System.out.println(e.getMessage());

} finally {

try {

scanner.close();

if(socket != null) socket.close();

} catch (IOException e) {

System.out.println("[남연주]와 채팅 중 오류가 발생했습니다.");

}

}

}

}

import java.io.\*;

import java.net.\*;

import java.util.\*;

public class ServerEx {

public static void main(String[] args) {

BufferedReader in = null;

BufferedWriter out = null;

ServerSocket listener = null;

Socket socket = null;

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

try {

System.out.println("[김철수]를 초대했습니다. ");

listener = new ServerSocket(9999);

System.out.println("[김철수]의 입장을 기다리고 있습니다.");

socket = listener.accept();

System.out.println("[김철수]가 입장하였습니다.\n");

System.out.println("--------------------------------------------");

in = new BufferedReader(new InputStreamReader(socket.getInputStream()));

out = new BufferedWriter(new OutputStreamWriter(socket.getOutputStream()));

while (true) {

DataInputStream sss = new DataInputStream(socket.getInputStream()); // Data InputStream 데이터 읽기 생성자

String inputMessage = sss.readUTF(); // UTF 인코딩 값을 얻어 문자열로 반환한 것이 inputMessage이다. 이때 값은 String이다.

if (inputMessage.equalsIgnoreCase("그래 안녕 또연락할게~")) {

System.out.println("김철수와 채팅이 종료되었습니다.");

break;

}

System.out.println("[김철수]: " + inputMessage);

System.out.print("[남연주]: ");

DataOutputStream www = new DataOutputStream(socket.getOutputStream()); //Data OutputStream 데이터 쓰기 생성자

String outputMessage = scanner.nextLine(); // 키보드에서 한 행의 문자열 읽음

www.writeUTF(outputMessage); // outputMessage를 읽음

[www.flush()](http://www.flush()); //www에 남아있는 데이터를 전부 내보내기

}

} catch (IOException e) {

System.out.println(e.getMessage());

} finally {

try {

scanner.close();

socket.close();

listener.close();

} catch (IOException e) {

System.out.println("김철수와 채팅 중 오류가 발생했습니다.");

}

}

}

}